



### **Rozmiary i waga banera:**

**Baner A – 750x100 pixeli – waga do 60kb**

**Baner B - 150x80 pixeli – waga do 20kb**

**Baner C - 320x80 pixeli – waga do 30kb**

**Baner D - 145x300 pixeli – waga do 30kb**

**Baner E - 400x100 pixeli – waga do 30kb**

**Baner przygotowujemy w formie pliku .jpg lub .swf**

### **Przygotowanie kreacji .SWF**

1. Nad przygotowaną animacją tworzymy nową warstwę. Ustawiamy ją jako najwyższą.
2. Rysujemy prostokąt (R - Rectangle Tool) zakrywający w całości naszą scenę, ustalamy poziom Alpha jego koloru na 0. Zmieniamy nasz prostokąt na symbol przycisku (F8 – Convert to symbol, Button).
3. Przy zaznaczonej warstwie z przyciskiem uruchamiamy Action Panel ( F9) i wpisujemy kod:

```
on(press) {  
    getURL("http://www.adres_www.pl", "_self");  
}
```